

**REGULAMIN
GRY MIEJSKIEJ
„Pasym 640-lat”**

§ 1. ORGANIZATOR

1. Organizatorem Gry Miejskiej jest Miejska Biblioteka Publiczna w Pasymiu.
2. Przez organizację gry rozumie się przygotowanie punktów z zadaniami na terenie miasta Pasym oraz wszystkie inne czynności związane z prawidłowym przebiegiem gry.

§ 2. WARUNKI UCZESTNICTWA

1. Gra przeznaczona jest dla drużyn utworzonych z członkami rodziny lub znajomymi. Za osoby niepełnoletnie uczestniczące w Grze odpowiadają rodzice lub opiekunowie prawni.
2. Uczestnik powinien być w dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym udział w Grze.
3. Organizator nie zapewnia opieki medycznej uczestnikom.
4. Gra toczy się w przestrzeni publicznej, dlatego też uczestnicy zobowiązani są do zachowania szczególnej ostrożności.
5. Poprzez zgłoszenie swojego udziału w grze uczestnik wyraża zgodę na:
 - a) warunki określone w Regulaminie Gry,
 - b) opublikowanie w mediach, Facebooku i stronie internetowej Organizatora wizerunku uczestnika.
 - c) przetwarzanie przez Organizatora danych osobowych uczestnika w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia gry. Imię i nazwisko, nr telefonu

§ 3. KLAUZULA INFORMACYJNA

Zgodnie z art. 13 ust. 1 i 2 rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z 27.04.2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) (Dz. Urz. UE L 119, s. 1) – dalej RODO – informujemy, że:

Administrator Danych

Administratorem danych osobowych jest Kierownik Miejskiej Biblioteki Publicznej w Pasymiu ul. Dworcowa 8, 12-130 Pasym

Inspektor Ochrony Danych

W sprawach ochrony danych można kontaktować się z wyznaczonym Inspektorem Ochrony Danych pod adresem e-mail ksiegowe.zapadka@gmail.com oraz pod numerem telefonu 733 345 677

Cele i podstawy przetwarzania

Dane osobowe przetwarzane będą w celu realizacji statutowych zadań biblioteki wynikających z ustawy o bibliotekach z dnia 27 czerwca 1997 r. , ustawą z dnia 29 czerwca 1995 r. o statystyce publicznej, ustawą z dnia 25 października 1991 r. o organizowaniu i prowadzeniu działalności kulturalnej na podstawie art. 6 ust. 1 lit. c RODO

Odbiorcy danych

Odbiorcą danych osobowych będą: Strona internetowa mbppasym.pl, Facebook-zdjęcia

Okres przechowywania danych

Okres przechowywania zdjęć będzie trwał do czasu ustania celu promocyjnego lub wycofania zgody.

Prawa osób, których dane dotyczą

Osoby, których dane dotyczą, mają prawo do:

- a) dostępu do swoich danych osobowych
- b) żądania sprostowania danych, które są nieprawidłowe
- c) żądania usunięcia danych, gdy:
 - dane nie są już niezbędne do celów, dla których zostały zebrane
 - dane przetwarzane są niezgodnie z prawem
- e)wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania;

7. Informacja o wymogu/dobrowolności podania danych

Podanie danych osobowych jest dobrowolne, ale niezbędne do przeprowadzenia gry miejskiej

8. Zautomatyzowane podejmowanie decyzji

Podane dane nie będą przetwarzane w sposób zautomatyzowany, w tym nie będzie wobec nich profilowania.

§ 4. ZASADY GRY

- 1.** Gra miejska zostanie przeprowadzona **22 sierpnia 2026r.** w Pasymiu w **godz. 10.00 - 12.00.**
- 2.** Warunkiem udziału w grze jest utworzenie drużyny liczącej 2-3 osoby i zgłoszenie jej na formularzu zgłoszeniowym do Miejskiej Biblioteki Publicznej w Pasymiu do dnia **20 sierpnia 2026r.** Skan lub czytelne zdjęcie wypełnionego formularza można również przesłać na adres mbppasym@wbp.olsztyn.pl
- 3.** Warunkiem uczestnictwa jest posiadanie przez minimum jednego uczestnika telefonu z obsługą kodów QR. Aby ukończyć grę każda drużyna musi odwiedzić 5 punktów. Podczas wykonywania zadania, drużyna musi być cały czas w komplecie w punkcie wykonywanego zadania.
- 4.** Drużyna otrzyma mapę z zaznaczonymi punktami, na których przygotowane będą zadania do wykonania.
- 5.** W przypadku naruszenia przez uczestnika lub drużynę niniejszego regulaminu, złamania zasad fair play, utrudniania gry innym graczom Organizator ma prawo wykluczyć z Gry. Decyzja Organizatora w tej kwestii jest ostateczna.

§ 5. WYŁANIANIE ZWYCIĘZCÓW

- 1.** W grze zwycięży drużyna, która w sposób prawidłowy rozwiąże wszystkie zadania i jak najszybciej wróci z powrotem do siedziby biblioteki.
- 2.** Dla zwycięzców przewidziano nagrodę główną, dla pozostałych drużyn nagrody pocieszenia.
- 3.** Odczytanie wyników i wręczenie nagród nastąpi po przybyciu na metę wszystkich drużyn.

§ 6. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

- 1.** Regulamin Gry, formularz zgłoszeniowy znajdują się na stronie internetowej MBP w Pasymiu <http://mbppasym.pl/> i Facebooku oraz w wersji papierowej w Miejskiej Bibliotece Publicznej w Pasymiu.
- 2.** W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym Regulaminem, a także w zakresie interpretacji niniejszego Regulaminu, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
- 3.** Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzenia zmian w Regulaminie.