

REGULAMIN IV WIELKIEGO TURNIEJU SCRABBLE XXL

ver. 07.09.2026r.

I. Podstawowe informacje

1. Organizatorem IV Turnieju Scrabble XXL zwanym w dalszej części regulaminu Turniejem jest Miejska Biblioteka Publiczna w Pasymiu, ul. Dworcowa 8, 12-130 Pasym.
2. Turniej trwa od października 2026 r do czerwca 2027 i polega na rozegraniu minimum 9 rund turniejowych (pojedynków) w odstępach miesięcznych.
3. Celem Turnieju jest wygranie przez poszczególne drużyny jak największej ilości pojedynków i zdobycie jak największej ilości punktów z rozgrywki przez cały okres trwania Turnieju.
4. Turniej ma charakter amatorski, mający na celu popularyzację gry w Scrabble i integrację osób w nim uczestniczących.
5. Turniej odbędzie się przy założeniu uczestnictwa w nim minimum 10 i maksymalnie 12 drużyn. W przypadku zgłoszenia się mniejszej ilości drużyn organizator zastrzega sobie prawo skrócenia lub odwołania Turnieju. W przypadku zgłoszenia się większej ilości drużyn organizator zastrzega sobie zmniejszenia ilości drużyn do 12. (decyduje kolejność zgłoszeń)

II. Uczestnicy

1. W całym Turnieju mogą brać udział zorganizowane grupy osób powyżej 10 lat w liczbie od 2 do 10. W dalszej części regulaminu grupy te zwane są Drużynami.
2. Nie dopuszcza się Drużyn złożonych tylko i wyłącznie z osób niepełnoletnich.
3. Członkiem Drużyny mogą być tylko osoby mieszkające, pracujące lub uczące się na terenie Gminy Pasym.
4. Ta sama osoba nie może być jednocześnie członkiem dwóch Drużyn.
5. Osoby zgłoszone do Turnieju powinny zagrać przynajmniej raz w trakcie całego Turnieju.
6. Skład Drużyny może zostać uzupełniony w trakcie trwania Turnieju.
7. Drużyna pośród swoich członków wyłania Kapitana, który odpowiedzialny jest za:
 - zgłoszenie Drużyny do Turnieju na formularzu zgłoszeniowym
 - kontakt z przeciwnymi Drużynami i Organizatorem w celu ustalania terminu pojedynków poszczególnych rund
 - wyznaczanie członków Drużyny do poszczególnych pojedynków
8. Kapitan Drużyny musi być osobą pełnoletnią.
9. Drużyna na czas Turnieju wymyśla dla siebie nazwę, pod którą będzie reprezentowana w całym Turnieju. Nazwa nie może być zastrzeżona przez inne podmioty, oraz nie może

naruszać jakichkolwiek norm współżycia społecznego, poprzez bycie wulgarnym lub obraźliwym dla innych.

III. Zgłoszenie Drużyny do Turnieju

1. Zgłoszeń do Turnieju można dokonywać do 28 września 2026r.
2. Zgłoszeń dokonuje Kapitan Drużyny się poprzez wypełnienie specjalnego formularza dostępnego na stronie internetowej Organizatora.
3. Formularz zawiera m.in.
 - proponowaną nazwę Drużyny
 - listę osób uczestniczących w Drużynie
 - dane kontaktowe do Kapitana Drużyny (Imię i nazwisko, telefon). Dane te będą udostępniane przeciwnikom wybranym podczas losowania, celem umawiania pojedynków.
4. Wypełniony i podpisany formularz należy przekazać bezpośrednio do Organizatora lub przesłać w formie skanu na adres mbppasym@wbp.olsztyn.pl do 28 września 2026r. a oryginał dostarczyć podczas pierwszych rozgrywek.
5. Dla przesyłanych zgłoszeń Organizator będzie nadawał kolejne numery według dat ich wpływu.
6. Uczestnicy Turnieju wyrażają zgodę na utrwalanie, publiczne rozpowszechnianie oraz publikację wizerunku (w formie zdjęć wykonanych podczas pojedynku) na stronie internetowej Biblioteki, w jej mediach społecznościowych (Facebook) w celach relacjonowania i promocji działalności placówki.
7. Organizator zastrzega sobie możliwość odrzucenia zgłoszenia Drużyny w przypadku gdy:
 - zgłoszenie zostanie dostarczone po terminie 28 września 2026r.
 - zgłoszenie będzie niezgodne z Regulaminem
 - zgłoszenie będzie niekompletne, niepodpisane,
 - zgłoszenie będzie kompletne, ale będzie miało 13 lub większy numer.

IV Przebieg turnieju

1. Turniej polegać będzie na rozegraniu 9 rund turniejowych w miesiącach od października 2026r. do czerwca 2027 r. w systemie „każdy z każdym”
2. W przypadku przystąpienia do Turnieju 12 drużyn ilość rund turniejowych wzrasta z 9 do 11 z założeniem rozegrania 2 dodatkowych pojedynków podczas trwania Turnieju
3. W przypadku nieparzystej liczby zgłoszonych drużyn organizator powołuje fikcyjną drużynę przeznaczoną tylko do przeprowadzania losowań. Każda drużyna, która trafi w losowaniu na fikcyjną drużynę wygrywa pojedynek i dostaje 250 pkt z rozgrywki.

4. Do 5 dnia każdego miesiąca Organizator będzie losował rywalizujące ze sobą Drużyny.
5. Podczas wszystkich losowań Turnieju jedna Drużyna może trafić na drugą Drużynę tylko raz.
6. Po ogłoszeniu informacji Organizatora o wylosowanych Drużynach Kapitanowie Drużyn mają czas do 27 dnia każdego miesiąca, aby skontaktować się z wybranym Kapitanem drużyny przeciwnej i rozegrać punktowaną partię Scrabble tzw. pojedynek.
7. Poszczególne pojedynki rozgrywane są na dużej planszy XXL w siedzibie Organizatora po uzgodnieniu z nim terminu.
8. Kapitan w porozumieniu z Kapitanem Drużyny przeciwnej typuje od 2 do 3 osób ze swojej Drużyny celem odbycia pojedynku w danej rundzie.
9. Partię Scrabble (pojedynek) rozgrywa się systemem 2 na 2, lub 3 na 3 osoby w Drużynach. Niedopuszczalne jest natomiast rozgrywanie pojedynku przez Drużynę złożoną tylko i wyłącznie z osób niepełnoletnich.
10. Partia Scrabble rozgrywana jest i punktowana zgodnie z zasadami do gry Scrabble, z tym zastrzeżeniem, iż Drużyna (złożona od 2 do 3 osób) zawsze traktowana jest jak jeden gracz, który gra jednym zestawem liter i zdobywa jedną punktację.
11. Maksymalny czas na naradę i wyłożenie liter przez drużynę ustalony jest na 5 minut.
12. W grze dopuszczalne są słowa tylko i wyłącznie występujące w słowniku on-line Polskiej Federacji Scrabble.

V Punktacja i tworzenie rankingu

1. Ranking tworzy Organizator po zakończonych rundach i na bieżąco zamieszcza na stronie internetowej i w mediach społecznościowych.
2. Za każdy wygrany pojedynek zwycięska Drużyna otrzymuje 3 pkt (tzw. duże punkty)
3. Za każdy przegrany pojedynek przegrana Drużyna otrzymuje 1 pkt. (tzw. duże punkty)
4. W przypadku remisu Drużyny otrzymują po 2 punkty (tzw. duże punkty)
5. Cały Turniej wygrywa Drużyna z najwyższą ilością dużych punktów. W przypadku takiej samej ilości dużych punktów, sumowana jest liczba punktów zdobytych przez Drużyny z gry na planszy (tzw. małe punkty) i wygrywa Drużyna z największą ilością małych punktów.
6. Premiowane są pierwsze 3 miejsca. W przypadku takiej samej ilości punktów dużych i małych punktów planowana jest dogrywka.

VI Zakończenie turnieju

1. Zakończenie Turnieju przewidziane jest na czerwiec 2027r.
2. Uroczyste wręczenie nagród planowane jest na obchodach Dni Pasymia 2027r.